
ST.JORIS 2022

Voordat je begint: Deze route is enkel beschikbaar tussen 23 en 30 april 2022. In principe loop je met je eigen scoutinggroep of speltak, dus niet met de hele regio, dit om het aantal contacten te beperken. Uiteraard kun je met andere groepen afspreken maar we mogen dit niet grootschalig vormgeven, er zal ook geen EHBO, oversteekhulp of koffie-post op je route zijn en je loopt op eigen risico.

Zorg dat je je voorbereiding op orde hebt, een smartphone met een volle batterij en een beetje internet. Zorg dat je locatievoorzieningen en GPS aan staan, alleen zo vind je de exacte locatie van alle waypoints. Als test kun je het volgende coördinaat invoeren: 52.04020, 5.69077
Je voert deze in bij de google/siri zoekbalk of in de zoekbalk bij de apps 'Kaarten' of 'Google Maps'. Als het goed is komt er nu een bolletje te staan op de plek van ons clubhuis (Buurtmeesterweg 25-27 in Ede). Je hoeft tijdens het wandelen niet de optie 'route' of 'navigatie' aan te zetten, dan loop je mijlenver om! Gewoon ouderwets kaartlezen maar dan op je mobiel, dat gaat jullie vast lukken. Denk er aan om goede wandelschoenen aan te trekken, water mee te nemen, deze route even uit te printen (dat is straks makkelijker voor het uitvoeren van de opdrachten), check buienradar of je een regenjas mee wilt nemen en vergeet niet om een pen mee te nemen.

De start van de tocht is op het terrein van scouting de Langenberggroep, parkeer hier je fiets of auto (wel op slot doen hé). Deze had je al ingevoerd op je mobiel, we noemen dit waypoint 'Scouting'. Het eindpunt is ook hier dus zorg dat je dit waypoint opslaat zodat je altijd je weg terug kunt vinden. De coördinaten van het **waypoint 'scouting'** zijn nogmaals 52.04020, 5.69077

Vanuit **waypoint 'scouting'** vertrek je naar **waypoint 1**: 52.04321, 5.69353.

De parkeerplaats van de drieberg op de Edese heide.

Vanaf het grasveld voor de parkeerplaats kijk je uit over de Eder heide.

Vanaf dit punt loop je in oostelijke richting naar het Belgen monument.

Dit monument noemen we **waypoint 2**: 52.04035, 5.72278

Het Belgenmonument op de Edese Heide bij de Gelderse plaats Ede is een gedenksteen ter nagedachtenis aan het voormalige Belgische vluchtelingenkamp Vluchtoord Ede dat hier van 1915 tot 1918 was gevestigd.

Ten tijde van de Eerste Wereldoorlog vluchtten meer dan een miljoen Belgen de grens over naar het neutrale Nederland. Ruim 5300 hiervan werden opgevangen in Ede. Het kamp, bestaande uit barakken, was een volledig dorp compleet met een school, hospitaal, winkel, werkplaatsen en een kerk. Er was ook een eigen elektriciteitscentrale voor verlichting en aandrijving van machines in de werkplaatsen. Het kamp was voor een groot gedeelte zelfvoorzienend. Er was zelfs een eigen ordedienst. Vluchtoord Ede bestond uit vier kwartieren. In een kwartier bevonden zich de voorzieningen, de andere drie kwartieren waren woonlocaties met de namen Leyedorp, Maasdorp en Scheldedorp. De kwartieren werden gescheiden door twee hoofdstraten.



Op waypoint 2 voer je de volgende opdracht uit:

Kijk op de plattegrond: "Vluchtoord Ede". Door welk kwadrant van het kamp loopt het fietspad NIET?

Antwoord:

Dit antwoord noemen we vanaf nu **Getal A**.

Vervolg je route nu naar **waypoint 3**: 52.04481, 5.70580

Dit is de top van de drieberg. Als je nu naar de Drieberg kijkt zie je een behoorlijke heuvel. Deze heuvel is onderdeel van een heuvelrug en is ontstaan in de voorlaatste ijstijd. Er schoof toen een laag ijs in de zelfde richting als je nu wandelt.

Deze enorme gletsjer schoof als een bulldozer de aarde voor zich uit en vormde zo deze heuvelrug. Ten westen van de Drieberg liggen de Langenberg en de Paasberg, die deel uitmaken van dezelfde heuvelrug. Het hoogste punt, 48 meter en 57 centimeter boven NAP, ligt aan de noordkant van het vlakke deel. De heuvel ligt aan de noordoostkant van Ede, in de boog die gevormd wordt door de N224 (Verlengde Arnhemseweg en Rijksweg) en de N304 (Apeldoornseweg). Aan de noordoostkant, waar de Hessenweg loopt, is het maaiveld het laagst, ongeveer 25 meter boven NAP, zodat de heuvel van deze kant gezien ruim 22 meter hoog is. De zuidkant van de heuvel sluit aan op een rug waarop, aan de overkant van de N224, de voormalige Simon Stevinkazerne ligt, en waarvan de hoogste delen meer dan 55 meter boven NAP liggen.

Op de heuvel liggen vijf grafheuvels. Deze zijn ruim 4000 jaar oud en dateren daarmee uit de Laat Nieuwe Steentijd en de bronstijd. In die tijd leefden in dit gebied Germanen, deze Germanen of Kelten waren een landbouw volk. De gehele Drieberg maakt deel uit van een van de grootste 'celtic fields' van de omgeving. De akkertjes zijn nauwelijks te zien maar op de actuele hoogtekkaart Nederland goed te onderscheiden. De grafheuvels zijn in 1924 vermoedelijk geplunderd. Ook hebben er paden over de heuvel gelopen die, onder andere door defensievoertuigen, diep uitgesleten waren. In 1967 zijn de grafheuvels gerestaureerd.

Bovenop deze Drieberg (op waypoint 3 dus) kun je de volgende opdracht uitvoeren:
Zoek op één van de grafheuvels naar een betonnen paaltje met daarop letters en een rekesteken.
Wat voor letter staat op dit paaltje? Let op: als er meer letters of tekens opstaan neem de letter die het meest duidelijk is.

Antwoord 1:

Zet vervolgens de meest duidelijke letter om in een getal (a=03, b=06, c=09, etc).

Antwoord 2:

Gebruik het rekesteken wat ook op de betonnen paal staat, om het cijfer van de uitkomst van antwoord 2 tot één enkel getal te maken.

Antwoord 3:

Je eindantwoord (antwoord 3) noemen we vanaf nu **Getal B**.

Als je het goede antwoord hebt kun je doorlopen naar **waypoint 4**: 52.05002, 5.69568

Je komt hier het makkelijkst door naar beneden te wandelen in noordoostelijke richting via de driebergweg tot je aankomt op de Kreelseweg. Sla dan links af in de richting van het Edese bos. Als je bij de bosrand aankomt staat aan de linkerkant net in het bos de *Bor de Bondt bank*
Het is een opvallende bank, met een hoge stenen rand. Hij valt zeker op. Het bordje met de naam Bor de Bondt zie je op een van de zijkanten. Er staat letterlijk: *Opgedragen aan Bor de Bondt en zijn tijdgenoten, 1904 – 2004*.



Bor de Bondt was een Edenaar die een eeuw oud werd, de Bor de Bondt-bank is geschonken door de familie de Bondt. Hij stond hier ter nagedachtenis aan hun vader Bor de Bondt.

Hij was oprichter van een aannemersbedrijf in Ede en woonde ook hier. Zijn zoon Johan de Bondt was gedeputeerde van Gelderland.

Over het ontwerp van het bankje kunnen we het volgende zeggen: het ontwerp is gemaakt door de familie zelf! In overleg, zodat de stijl overeenkwam met de Graaf Bentinck-bank. Die ziet er ongeveer hetzelfde uit en staat in de buurt.



Dat is dan ook onze volgende bestemming met **waypoint 5**: 52.05144, 5.69166

In het oostelijke deel van het Edese Bos staat een monument bestaande uit 2 bankjes en een stenen muur met een plaquette. Dit is het verhaal erachter: Het Edesche Bos was sinds 1888 geheel eigendom van de heer van

Kernhem: de graven Bentinck en Waldeck Limpurg. De heren Bentinck beheerden het landgoed en het bos goed en stonden hoog in aanzien bij de Edese bevolking.

Op 3 november (Sint Hubertusdag) 1952 werd aan graaf W.F.C.H. Bentinck een bank aangeboden bij zijn veertig jarig jubileum als heer van Kernhem. Dit als dank van de edele burgerij omdat de graaf dit uitgestrekte gebied jarenlang voor iedereen vrij toegankelijk open stelde. Het was toegestaan om te jagen en men mocht er bijvoorbeeld altijd bosbessen plukken.

Op waypoint 5 kun je de volgende opdracht uitvoeren:

Hoeveel bomen staan er in een straal van één meter rondom het monument. Let op: Nauwkeuring meten.

Antwoord:

Dit antwoord noemen we vanaf nu **Getal C**.

Op naar het eindpunt, je mag nu weer het **waypoint 'scouting'** gebruiken, deze had je opgeslagen toch? Nog één keer dan: 52.04020, 5.69077

Op het terrein van scouting is een schatkist te vinden waar jullie je welverdiende naambandje kunnen pakken. Je vind de schatkist in het hok met pionier palen, even goed zoeken want hij ligt wat verstopt! De schatkist graag ook weer achterlaten zoals je deze hebt gevonden, wel zo leuk voor de volgende. Om de kist te kunnen openen heb je de getallen uit de opdrachten nodig die je onderweg hebt verzameld. Er zit een cijferslot op de kist met 3 cijfers, om de juiste code te krijgen moet je eerst nog even een som uitrekenen! Vul eerst de getallen in die je onderweg hebt verzameld.

Getal A:

Getal B:

Getal C:

Getal A keer getal B, dus: $A \times B = \dots \times \dots =$

Getal B deel je door 3 en keer 2, dus: $(B / 3) \times 2 = (\dots / 3) \times 2 =$

Getal C, plus 2 keer getal A, dus: $C + (A \times 2) = \dots + (\dots \times 2) =$

Als je er niet gelijk uitkomt reken dan alles rustig nog een keer na. Denk ook even terug aan de opdrachten die je hebt gedaan... Misschien een cijfer of letter verkeerd afgelezen?

Reken bij de laatste som met Getal A, NIET met het antwoord op de eerste som.

Als je nou de kist écht niet open krijgt of hij is weg, leeg of kapot. Bel dan even met 06-42825698, je krijgt de helpdesk aan de lijn.

Wil je na het sluiten van de kist de cijfers weer husselen? En de kist terugleggen zoals je deze hebt gevonden? Dankjewel!

Oh ja, en een leuke post op insta, facebook of twitter mag natuurlijk! Aangezien je de hele tocht toch al online was ;) Gebruik de #Sintjorismars